

**XIII HALOWY TURNIEJ PIŁKI NOŻNEJ O PUCHAR CCIFP  
09 kwietnia 2016**

**I. WARUNKI OGÓLNE**

**UDZIAŁ**

W Turnieju mogą brać udział zawodnicy związani na stałe z firmą.  
Istnieje możliwość zaproszenia do gry maks. dwóch gości spoza firmy.

Maksymalna ilość osób zaproszonych (kibiców) - 25.

Losowanie drużyn odbędzie się 1 kwietnia 2016 roku w siedzibie CCIFP, ul. Widok 8 w Warszawie.  
Losowanie przeprowadzi Komisja złożona z reprezentantów organizatorów Turnieju.

**KOSZTY UDZIAŁU**

Płatność niezbędna przed spotkaniem.

Koszt udziału wynosi:

Oплата wpisowego **do 18 marca** - 2 800 PLN + 23 % VAT (firmy stowarzyszone CCIFP)  
Oплата wpisowego **po 18 marca** - 2 950 PLN + 23 % VAT (firmy stowarzyszone CCIFP),  
4 300 PLN + 23 % VAT (firmy niestowarzyszone).

Płatność wpisowego na podstawie faktury pro-forma.

.....  
W przypadku rezygnacji z udziału należy przestać faks: 22 745 11 76 **najpóźniej do 28 marca 2016**.  
W przeciwnym razie Turniej zostaje zafakturowany w całości.

**ZGŁOSZENIA**

Zgłoszenia przyjmowane są na formularzu zapisu dostępnym na stronie internetowej [www.ccifp.pl](http://www.ccifp.pl)  
Wypełniony, podpisany i opieczetowany formularz prosimy przestać, **najpóźniej do 25 marca 2016**  
pocztą na adres:

Francusko-Polska Izba Gospodarcza  
Ul. Widok 8, 00-023 Warszawa  
lub  
pocztą elektroniczną na adres: [turniej@ccifp.pl](mailto:turniej@ccifp.pl)

Zgłoszenia powinny ponadto zawierać następujące informacje:

- Wypełnione i podpisane przez uczestników oświadczenia o stanie zdrowia, zawodników,
- Potwierdzenie zapłaty
- **Maksymalna liczba drużyn w turnieju 28**
- **Decyduje kolejność zgłoszeń**

## UWAGI

W dniu turnieju drużyna powinna posiadać:

- Stroje piłkarskie z numerami, obuwie halowe do gry na trawie,
- Komplet oświadczeń o braku przeciwwskazań do udziału w turnieju podpisanych przez zawodników,
- Ubezpieczenie zawodników od nieszczęśliwych wypadków.

## II. REGULAMIN TURNIEJU

### BOISKO

Mecze zostaną rozegrane na 3 boiskach o wymiarach 42 × 28 m (Powierzchnia całości 85 × 42 m<sup>2</sup>), bramki o wymiarach 5m x 2m, boisko jest wyznaczone liniami zarówno bocznymi jak i końcowymi - gra się do linii.

### SKŁADY I ZMIANY

Drużyna liczy 6 zawodników /5 + bramkarz/, zmiany jak w hokeju z wyznaczonej strefy zmian. Maksymalna liczba zawodników wynosi 10 osób.

### CZAS GRY, PIŁKA

Czas gry wynosi 15 minut, bez zmiany stron. Mecze będą rozgrywane piłką nr 5.

### SYSTEM ROZGRYWEK

Szczegółowy system rozgrywek zostanie przygotowany po zamknięciu listy zgłoszeń.

Turniej będzie podzielony na dwie fazy:

- Faza grupowa - drużyny drogą losowania zostaną podzielone na grupy. W grupach drużyny grają systemem „każdy z każdym”.

- Faza pucharowa - mecze toczą się na zasadzie „przegrywający odpada”. W przypadku remisu - rzuty karne.

Wszystkie drużyny biorące udział w turnieju wchodzi do fazy pucharowej. W zależności od miejsca, które zajmą w grupie zagrają w Finale A (górną część tabeli) lub w Finale B (dolną część tabeli).

### SĘDZIOWIE

Mecze prowadzone będą przez jednego sędziego.

### ZASADY PUNKTACJI

(nie dotyczy systemu pucharowego)

Drużyna za zwycięstwo otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt., za porażkę 0 pkt.

Kolejności w grupach decydują:

- liczba zdobytych punktów,
- wynik bezpośredniego meczu,

- różnica bramek,
- liczba zdobytych bramek,
- seria rzutów karnych po 3 - aż do skutku.

W przypadku równej liczby punktów trzech i więcej zespołów tworzona jest mała tabela pomiędzy zainteresowanymi zespołami /różnica i zdobyte bramki tylko zainteresowanych zespołów/.

#### **ZAWODNICY**

Zawodnicy zobowiązani są do posiadania sprzętu sportowego na halę /stroje z numerami oraz buty piłkarskie z wyjątkiem „wkrętów”/.

#### **PRZEPISY GRY**

Obowiązują przepisy piłki nożnej.

#### **KARY**

- żółta kartka - kara czasowa 2 minuty, drużyna gra w osłabieniu liczebnym lub do stracenia bramki,
- czerwona kartka - usunięcie z boiska do końca danego meczu, drużyna gra w osłabieniu przez 5 minut lub do stracenia bramki.

#### **UWAGA!**

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.